

ROBÓTICA

+ programación de videojuegos

Vamos a acercar la **ingeniería** con un juego en equipo que desarrolla el razonamiento lógico, las habilidades de planificación y la colaboración en equipo. Haremos proyectos con engranajes, palancas, mecanismos, motores, sensores, y otros dispositivos que se pueden manejar desde programas que permiten indistintamente crear una aplicación móvil o controlar un dispositivo desde un ordenador. Queremos despertar el interés por las **materias científicas**, y proponemos esta actividad para **alumnos de primaria y ESO** con una herramienta de aprendizaje que estimula su interés por aprender.

Horario.-

Lunes o jueves a mediodía– alumnos de 3º a 6º primaria.

Día a convenir de 17:15 a 18:15 – alumnos de 6º primaria y ESO.

El curso tiene una duración de dos cuatrimestres, con una clase de una hora de duración a la semana.

Si has hecho robótica anteriormente.-

Haz la inscripción y estarás en el grupo de los que ya tienen conocimientos previos. El día de la semana lo veremos con los interesados, **indica en la inscripción que ya has hecho programación y robótica anteriormente**. Trabajaremos con programaciones más complicadas y otros **kits, programaciones y montajes** de mayor dificultad.

En qué consiste.-Los alumnos resuelven tareas en **equipo**, con **creatividad e ingenio**. El profesor plantea un reto; resolver un problema con los materiales disponibles. Tras pensar y **ponerse de acuerdo**, el equipo consigue **planear** una solución, ejecutarla, y luego buscan cómo mejorarla.

Objetivos.- Con este curso los alumnos serán capaces de

- Montar y programar un robot, manejar motores, sensores y otros dispositivos electrónicos.
- Comprender movimientos de engranajes, ejes, palancas, poleas, etc.
- Crear un videojuego elemental y comprender aspectos básicos de programación.

Emplearemos kits de robótica de LEGO y otros fabricantes de distinto grado de dificultad, y componentes electrónicos para realizar distintos montajes; los alumnos no tienen que llevar ningún material propio.

Esta actividad tiene un coste anual con un coste cuatrimestral de **154 euros**, que cobra el colegio mediante domiciliación bancaria en dos únicos pagos.

No dudes en ponerte en contacto con nosotros a través del correo electrónico para cualquier aclaración o sugerencia, te contestaremos al momento – rbtkrobotica@gmail.com

INSCRIPCIÓN a través de nuestra web, en www.robotic4kids.com/inscripcion

- 1.- Recibirás al momento un correo electrónico automático confirmando que se han recibido los datos.
Si no recibes ese correo posiblemente hubo un error al teclear tu email o no se ha recibido.
- 2.- Si el curso está completo contactamos contigo en uno o dos días.
- 3.- Pasados dos días el alta está confirmada y puedes acudir el día del comienzo de la actividad.